

# TEMARIO CURSO DE LUMION

1. INTRODUCCIÓN A LUMION.
2. INSTALACIÓN DEL PROGRAMA.
3. PANTALLA DE INICIO.

---

## INTERFAZ DEL PROGRAMA:

- |                |                           |
|----------------|---------------------------|
| 4. Layers.     | 8. Tiempo.                |
| 5. Objetos.    | 9. Ajustes e información. |
| 6. Materiales. | 10. Atajos.               |
| 7. Paisaje.    | 11. Menús.                |

---

## 12. MOVERSE EN EL ENTORNO.

### TIEMPO:

13. Posición y altura del sol.
14. Brillo del sol.
15. Nubes.

### PAISAJE:

16. Altura (modificar el terreno).
17. Pintar el terreno.
18. Agua y Océano.
19. Open StreetMap.
20. Hierba.

### OBJETOS:

21. Agregar objetos.
22. Métodos de selección.
23. Modificar objetos: mover, rotar, escalar, borrar.

### IMPORTAR MODELOS 3D:

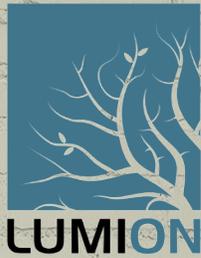
24. Importar y actualizar modelos.

### OPCIONES AVANZADAS:

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| 25. Reemplazar selección.              | 30. Posición aleatoria.            |
| 26. Centrar en selección.              | 31. Rotación aleatoria.            |
| 27. Buscar seleccionado en biblioteca. | 32. Tamaño aleatorio.              |
| 28. Seleccionar objetos idénticos.     | 33. Restablecer tamaño o rotación. |
| 29. Seleccionar misma categoría.       | 34. Colocar en el suelo.           |

### COLOCAR OBJETOS MÚLTIPLES:

35. Agrupar y desagrupar objetos.
36. Colocación en masa.
37. Colocación en grupos.



# TEMARIO CURSO DE LUMION

---

## 38. EFECTOS.

---

## 39. SONIDOS.

---

### LUCES Y CONFIGURACIONES:

- 40. Focos.
- 41. Luz de estudio.
- 42. Luces de área.
- 43. Utilidades.

---

### MATERIALES:

- 44. Aplicar materiales.
- 45. Elegir mapa de color y Normal Map.
- 46. Propiedades de los materiales.
- 47. Ajustes de material, mover y desplazar.
- 48. Transparencia de materiales.
- 49. Configuración especial.
- 50. Desgaste de material.
- 51. Follaje.
- 52. Opciones de materiales, copiar, pegar, guardar y cargar.

---

### CONFIGURACIONES ESPECIALES PARA MATERIALES:

- 53. Hierba.
- 54. Hoja.
- 55. Pelo.
- 56. Agua.
- 57. Vidrio.

---

### MATERIALES PERSONALIZADOS:

- 58. Cartel.
- 59. Color.
- 60. Vidrio y vidrio avanzado.
- 61. Invisible.
- 62. Paisaje.
- 63. Mapa de luces.
- 64. Material importado.
- 65. Estándar.
- 66. Agua.
- 67. Cascada.

---

### RENDERS:

- 68. Encuadre.
- 69. Escenas.
- 70. Render de prueba.
- 71. Efectos predeterminados.

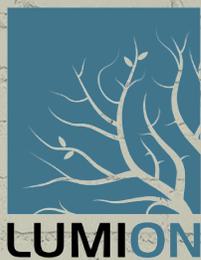
---

## 72. EFECTOS.

---

### FX LUZ Y SOMBRA:

- 73. Sol.
- 74. Sombra.
- 75. Reflexión.
- 76. Sky Light 2.
- 77. Hyperlight.
- 78. Iluminación global.
- 79. Estudio solar.
- 80. Luz de sol volumétrica.
- 81. Luna.



# TEMARIO CURSO DE LUMION

## FX CÁMARA:

- 82. Cámara en mano.
- 83. Exposición.
- 84. Corregir fugas verticales.
- 85. Desenfoque de movimiento.
- 86. Profundidad de campo.
- 87. Destellos de lente.
- 88. Aberraciones cromáticas.
- 89. Ojo de pez.
- 90. Inclinación y desplazamiento.

## FX ESCENA Y ANIMACIÓN:

- 91. Mover en masa.
- 92. Mover.
- 93. Movimiento avanzado.
- 94. Cercanía de plano.
- 95. Control de variaciones.
- 96. Línea de tiempo.
- 97. Visibilidad de las capas.
- 98. Caída del cielo.
- 99. Animar colores de las luces.

## FX METEOROLOGÍA Y CLIMA:

- 100. Cielos reales.
- 101. Cielo y nubes.
- 102. Niebla.
- 103. Precipitación.
- 104. Estelas de aviones.
- 105. Nubes volumétricas.
- 106. Viento.
- 107. Nubes en el horizonte.
- 108. Colores de otoño.

## BOCETO:

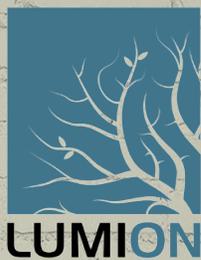
- 109. Contornos.
- 110. Pintura.
- 111. Boceto pastel.
- 112. Acuarela.
- 113. Boceto.
- 114. Cómic.
- 115. Dibujos animados.
- 116. Pintura al óleo.
- 117. Blueprint.

## COLORES:

- 118. Corrección de color.
- 119. Filtros de color análogo.
- 120. Fundido Entrada / Salida.
- 121. Viñeta.
- 122. Agudizar.
- 123. Intensidad solar.
- 124. Ruido.
- 125. Saturación selectiva.
- 126. Blanquear.

## VARIOS:

- 127. Superposición de imagen.
- 128. Créditos.
- 129. 3D Estereoscópico.
- 130. Impresión póster mejorada.
- 131. Efecto maqueta.
- 132. Sonido.
- 133. Rayos crepusculares.
- 134. Agua.
- 135. Materiales destacados.



# TEMARIO CURSO DE LUMION

## PELÍCULA:

- 136. Clips.
- 137. Película entera.
- 138. Grabar, archivo de imagen, archivo de película.
- 139. Consejos.

---

## PANORAMA 360°:

- 140. Escenas.
- 141. Renderizado.
- 142. My Lumion.

---

## COMBINAR ESCENA:

- 143. Trucos de importación por partes.



Academia Azul