



TEMARIO CURSO DE AUTOCAD

1. INTRODUCCIÓN AL AUTOCAD.
2. INSTALACIÓN DEL PROGRAMA.
3. INTERFAZ DEL PROGRAMA Y DIFERENTE GRUPO DE HERRAMIENTAS.
- 3.1 ANTES DE EMPEZAR

HERRAMIENTAS DE DIBUJO BÁSICAS:

- | | |
|--------------------------------|---------------------|
| 4. Line. | 10. Spline. |
| 5. Snaps. | 11. Arc. |
| 6. Formas de selección y zoom. | 12. Circle. |
| 7. Construction line. | 12.1. Regen. |
| 8. Polilínea y pedit. | 13. Elipse. |
| 9. Rectangle. | 14. Revision cloud. |
| 9.1. Polygon. | |

HERRAMIENTAS DE EDICIÓN BÁSICA:

- | | |
|-----------------------|----------------------------------|
| 15. Erase (borrador). | 23. Array. |
| 16. Copy & paste. | 24. Brake, brake at point, join. |
| 17. Move. | 25. Chamfer. |
| 17.1. Aling. | 25.1. Fillet. |
| 18. Offset. | 26. Explode. |
| 19. Trim. | 27. Multiline. |
| 19.1. Extend. | 28. Point. |
| 20. Rotate. | 28.1. Divide. |
| 20.1. Mirror. | 28.2. Measure. |
| 21. Scale. | 29. Wipeout. |
| 22. Stretch. | |

HERRAMIENTAS DE DIBUJO AVANZADAS:

30. Hatch y gradient.
31. Make block, insert e insert block, agrupar y desagrupar.
32. Region & boundary.
33. Text, dtext.
34. Table.
35. Isometric.

HERRAMIENTAS DE EDICIÓN AVANZADA:

- | | |
|-------------------------------------|-----------------------|
| 36. Propiedades y match properties. | 42. Calculadora. |
| 37. Layers y Layers 2. | 43. Desing Center. |
| 38. Quick select. | 44. UCS. |
| 39. Find. | 45. Referencias. |
| 40. Draw Order. | 46. Área y perímetro. |
| 41. Viewports en la ficha modelo. | |
-



TEMARIO CURSO DE AUTOCAD

CONFIGURACIONES:

- 47. Guardar, exportar, importar y rescatar archivos.
 - 48. Configuraciones especiales: cambiar fondo, modificar cursor, sistema métrico, clic derecho, tipos de guardado, creación de herramientas personalizadas.
 - 49. Filedia.
-

ACOTACIONES:

- 50. Dimension style.
 - 51. Herramientas para acotar.
-

IMPRESIÓN:

- 52. Purge, audit, dda.
 - 53. Layouts.
 - 54. Viewports en layouts.
 - 55. Puntos de ploteo.
 - 56. Annotative.
 - 57. Publish.
-

PROBLEMAS COMUNES:

- 58. Autodesk educational product.
 - 59. Fatal error.
-

CAPÍTULO ESPECIAL:

- 60. Como usar los blocs y plantillas.
 - 61. Flujo de trabajo para crear un plano.
-

COMANDOS ESPECIALES:

- 62. Blocks dinámicos.



Academia Azul